

О курсе «Программирование мобильных приложений» Дмитрий Простов

Цель курса: Этот курс позволит создать собственное мобильное приложение и изучить основы разработки мобильных приложений на базе ОС Android в App Inventor и визуальную среду Scratch, понять основы программирования.

Программа курса:

День первый

Введение и основные понятия

- Разнообразие языков программирования: отличия, сходства, возможности
- App Inventor как площадка для быстрого пути к наглядному результату
- Операционные системы: история появления и эволюция
- Обзор процесса разработки мобильных приложений
- Первый инструмент App Inventor и первые шаги

Задание для работы на уроке: мобильное приложение для рисования изображений

День второй

Условия и циклы

- Основы условий и циклов
- Победа над основными вопросами: кнопки, события
- Победа над функциями для работы с камерой мобильного приложения

Задание для работы на уроке: мобильное приложение для создание фотографий и рисования на них с возможностью поделиться с друзьями результатом

День третий

Прототипирование мобильных приложений

- Рассказать о создании настоящего мобильного приложения
- Рассказать как создаются крупные мобильные приложения
- Объяснить назначение прототипов

Задание для работы на уроке: мобильное приложение мини-гольф (часть 1) и прототип на бумаге собственного мобильного приложения

День четвертый

Дополнительные возможности

- Зачем нужно учить математику
- Как опубликовать приложение в Маркете

Задание для работы на уроке: мини-гольф (часть 2) и прототип собственного приложения в App Inventor

Хотите создавать свое мобильное приложение для себя и друзей?
Приходите и создавайте!

