



О курсе «Scratch-2» Шарафутдинов Рафаил

На данном курсе мы будем изучать всевозможные типы игр, более подробно и качественно будем описывать физику игр.

Программа курса:

Первое занятие:

- знакомство с понятием вектор, скорость, ускорение
- задание реалистичного движения мяча при соударении
- создание стреляющих персонажей

Второе занятие:

- изучение движения фона
- создание игры на основе перемещения в поле, много большего размеров экрана
- создание клонов

Третье занятие:

- учимся пользоваться ресурсами из интернета (скачивание различных персонажей, предметов)
- учимся создавать ботов, изучаем принцип их работы в разных видах игр

Четвёртое занятие:

- создание своего проекта

SCRATCH

