

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Дизайн-мышление» Андрей Рудаков

**Цель курса:** познакомить детей с процессом дизайн-мышления в разработке IT продуктов, научить детей мыслить шире во всех ипостасях.

### Программа курса: День первый

**Знакомство. Игра на командообразование. Экскурсия в мир DesignThinking.**

- Введение в дизайн-мышление: презентация, примеры;
- Рассказ про этапы дизайн-мышления;
- Эмпатия.

**Задание для работы на уроке:** Постараться избавиться от стеснения перед товарищами и раскрепощение. Проверка детей на способность деления на команды. Выявление лидера. Нахождение ключевых проблем, а также их совместное обсуждение.

### День второй

**Подготовка к прототипированию.**

- Игровые задачи;
- Прототипирование;
- Каждый ребенок выбирает свой путь по реализации проекта.

**Задание для работы на уроке:** начало собственного проекта.

### День третий

**Тест прототипов.**

- Обсуждение новшеств и ключевых проблем;
- Тестирование собственных прототипов;
- Использование подручных средств для визуальной реализации проекта.
- **Задание для работы на уроке:** доработка собственного прототипа + начальная презентация проекта.

### День четвертый

**Итоговая презентация.**

- Разработка элементов брендинга;
- Презентация(пробная)перед учителем;
- Представление своего конечного продукта перед родителями. Удачное завершение.

**Задание для работы на уроке:** финальная фаза собственного проекта. Итоговая презентация.

Хотите реализовать свой проект?  
Приходите, Мы Вам с радостью поможем!

