



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Minecraft в Scratch» . 1-й модуль Дмитрий Ширяев

Цель курса: Создание аналога игры Minecraft посредством среды программирования Scratch

Программа курса:

День первый

- Знакомство и обсуждение плана разработки игры
- Подготовка необходимых персонажей
- Подготовка меню игры

День второй

- Принципы создания карты уровня с помощью блоков
- Добавляем необходимых персонажей
- Создание простейшей карты уровня

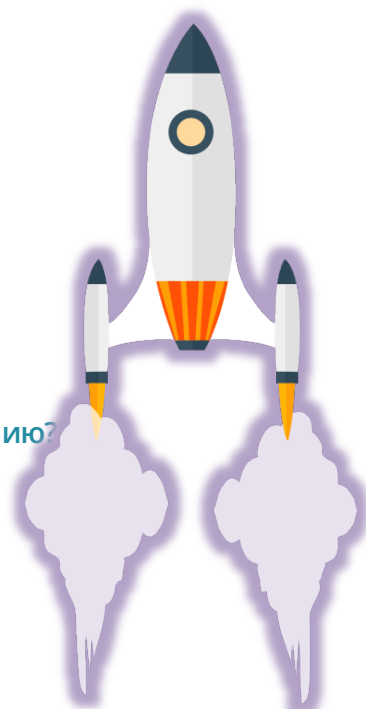
День третий

- Усложняем карту уровня
- Управление персонажем (ходьба и прыжок)
- Анимация персонажа
- Настройка взаимодействия персонажа с окружающим его миром

День четвертый

- Прорисовка уровня по мере движения
- Управление разрушением блоков
- Анимация разрушения блока

Хотите научить своих детей логическому мышлению?
Приходите, мы вам с радостью поможем!





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Minecraft в Scratch» . 2-й модуль

Дмитрий Ширяев

Цель курса: Создание аналога игры Minecraft посредством среды программирования Scratch

Программа курса:

День первый

- Подготовка мини-инвентаря
- Добавляем возможность выбирать элементы в инвентаре
- Прикрепляем выбранный в инвентаре предмет к персонажу

День второй

- Добавляем выбранный предмет на карту уровня
- Разрушение добавленных предметов
- Возможность собирать разрушенные блоки в инвентарь

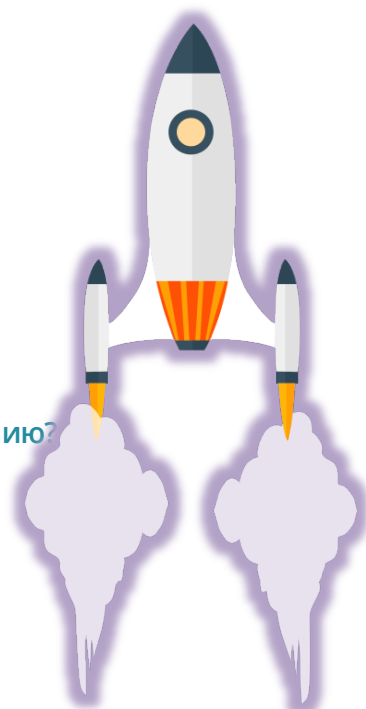
День третий

- Добавляем большой инвентарь
- Выбор предметов в большом инвентаре и перенос их в мини-инвентарь
- Управление появлением большого инвентаря

День четвертый

- Добавляем уровень жизни персонажа
- Восстановление и уменьшение уровня здоровья персонажа
- Добавление различных препятствий на карту уровня

Хотите научить своих детей логическому мышлению?
Приходите, мы вам с радостью поможем!





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Minecraft в Scratch» . 3-й модуль

Дмитрий Ширяев

Цель курса: Создание аналога игры Minecraft посредством среды программирования Scratch

Программа курса:

День первый

- Добавление враждебных персонажей
- Появление и поведение врагов
- Анимация врагов

День второй

- Добавляем действия для врагов
- Реакция персонажа на действия врагов
- Противодействие врагам

День третий

- Добавляем персонажу разные виды оружия
- Добавляем оружие в инвентарь
- Моделируем выстрел

День четвертый

- Обработка полета снаряда
- Реакция врагов на попадание снарядом
- Отладка игры

Хотите научить своих детей логическому мышлению?
Приходите, мы вам с радостью поможем!

