

О курсе «Дизайн – мышление +10 видов интеллекта» Альбина Коротина

Модуль № 1 «Дизайн-мышление»

Цели курса:

- Развивать способность общаться с другими людьми.
- Развивать умение планировать свою деятельность.
- Развивать уверенность и настойчивость в достижении поставленных целей.
- Развивать эмпатические способности.
- Учиться анализировать, наблюдать, синтезировать и фиксировать сделанные открытия.
- Исследовать возможные идеи, выбирать и тестировать их вместе с детьми.
- Учиться работать в команде.
- Создавать и тестировать прототипы выбранных решений вместе с детьми.
- Защищать и презентовать созданный собственный продукт.

Программа курса:

День первый	Знакомство. Игры на развитие 10 видов интеллекта (личностный, социальный, духовный, физический, сенсорный, чувственный, цифровой, пространственный, вербальный, творческий).
День второй	Игры на развитие эмпатии. Анализ информации и фокусировка на истинных потребностях.
День третий	Генерации идей. Креативное мышление в практической работе (скетчи, таблицы, схемы, заметки и т.д.).
День четвертый	Прототипирование и тесты (создание физического прототипа, тестирование, итерация). Доработка и презентация проекта (разработка элементов фирменного стиля: название бренда, логотип, палитра фирменных цветов, набор фраз, звуки и т.д.).таблицы

Хотите, чтобы Ваши дети не боялись проблем и знали, как справиться с любой задачей? Приходите!





Модуль № 2 «Создание мультфильмов методом дизайн-мышления»

Цели курса:

- Развивать способность общаться с другими людьми.
- Развивать умение планировать свою деятельность.
- Развивать уверенность и настойчивость в достижении поставленных целей.
- Развивать эмпатические способности.
- Учиться анализировать, наблюдать, синтезировать и фиксировать сделанные открытия.
- Исследовать возможные идеи, выбирать и тестировать их вместе с детьми.
- Учиться работать в команде.
- Создавать и тестировать прототипы выбранных решений вместе с детьми.
- Защищать и презентовать созданный собственный продукт.

Программа курса:

День первый	Ознакомление с понятием мультфильма. Поиск идей для составления сюжета мультфильма. Креативное мышление в практической работе (скетчи, таблицы, схемы, заметки и т.д.).
День второй	Создание схемы мультфильма..
День третий	Знакомство с различными вариантами составления сценария мультфильма.
День четвёртый	Доработка и презентация мультфильма.

Модуль № 3 «Создание игр методом дизайн-мышления»

Цели курса:

- Развивать способность общаться с другими людьми.
- Развивать умение планировать свою деятельность.
- Развивать уверенность и настойчивость в достижении поставленных целей.
- Развивать эмпатические способности.
- Учиться анализировать, наблюдать, синтезировать и фиксировать сделанные открытия.
- Исследовать возможные идеи, выбирать и тестировать их вместе с детьми.
- Учиться работать в команде.
- Создавать и тестировать прототипы выбранных решений вместе с детьми.
- Защищать и презентовать созданный собственный продукт.

Программа курса:

День первый	Беседы с детьми о важности эмпатии и фокусировки. Подвижные игры: «Слово «нет» в кармане», «Эмоции». Поиск идей для составления сюжета для новой игры. Креативное мышление в практической работе (скетчи, таблицы, схемы, заметки и т.д.).
День второй	Последовательности. Их важная роль при создании игры..
День третий	Создание последовательного сюжета игры. Выбор персонажей, их особенностей.
День четвёртый	Доработка и презентация игры.