

О курсе «Swift Playgrounds – обучение программированию на Swift - 3» Андрей Фурлетов

Цель курса: Swift – это лёгкий в изучении язык Apple, позволяющий создавать приложения мирового уровня. Ученикам предстоит пройти много уроков, посвященных основам программирования, особенностям профессии разработчика и решению нестандартных задач. Помогая трём экранным персонажам продвигаться по захватывающему трёхмерному миру, дети освоят команды, функции, циклы, условные выражения и переменные.

Программа курса: День первый

Программа занятия:

- Понятие переменной
- Использование переменных
- Практика

День второй

Программа занятия:

- Типы данных
- Применение в коде
- Практика
-

День третий

Программа занятия:

- Переменные и данные, продолжение
- Практика

День четвертый

Программа занятия:

- Параметры
- Основные понятия
- Практика

