

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Программирование Minecraft». 1-й модуль Александр Неловкин

**Цель курса:** познакомить детей с начальными этапами программирования при помощи Minecraft.

### Программа курса:

#### День первый

##### Знакомство с Minecraft

- Знакомство с интерфейсом и управлением
- Прохождение обучающего уровня
- Знакомство с исполнителем «Черепаша»

**Практическое задание:** прохождение начального уровня.

**Результат занятия:** знакомство с игрой и её возможностями.

#### День второй

##### Что такое алгоритм, программа?

- Написание программ в визуальном редакторе
- Цикл Repeat
- Первая программа

**Практическое задание:** написание первой программы – строительство столба.

**Результат занятия:** изучены основы программирования, познакомились с понятием цикла, написали первую программу.

#### День третий

##### Понятие подпрограммы, реализация подпрограмм

- Использование программ внутри других
- Построение комнат
- Построение потолков

**Практическое задание:** написание программ для строительства зданий.

**Результат занятия:** изучены подпрограммы.

#### День четвертый

##### Построение зданий в городе

- Обсуждение проекта
- Построение замков
- Построение небоскрёбов
- Украшение комнат

**Практическое задание:** командное строительство зданий и их украшение.

**Результат занятия:** повторение пройденного материала и возведение собственного города



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Программирование Minecraft». 2-й модуль Александр Неловкин

**Цель курса:** продолжение обучения программированию в Minecraft.

### Программа курса:

#### День первый

##### Добыча ресурсов

- Повторение изученного
- Программа для прокопки тоннеля
- Программа для добычи ресурсов

**Практическое задание:** написание программы для добычи ресурсов.

**Результат занятия:** закрепление изученного.

#### День второй

##### Условные операторы, цикл While

- Условные конструкции If
- Цикл While
- Улучшение программы прокопки тоннеля
- Автоматизация добычи и перевозки ресурсов

**Практическое задание:** написание программы для перевозки ресурсов и улучшение программы прокопки тоннеля.

**Результат занятия:** изучены условные операторы и цикл While.

#### День третий

##### Лабиринты

- Построение лабиринтов
- Прохождение лабиринтов

**Практическое задание:** написание программ для построения лабиринтов и прохождения их.

**Результат занятия:** закрепление условных конструкций и цикла While, универсальный алгоритм прохождения лабиринта.

#### День четвертый

##### Контрольное занятие

- Проверка знаний
- Строительство мостов в командах

**Практическое задание:** командное строительство мостов.

**Результат занятия:** закрепление пройденного материала.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Программирование Minecraft». 3-й модуль Александр Неловкин

**Цель курса:** продолжение обучения программированию в Minecraft

### Программа курса:

#### День первый

##### Переменные

- Числовые переменные
- Циклы с переменными

**Практическое задание:** знакомство с переменными.

**Результат занятия:** изучены переменные и их использование в циклах.

#### День второй

##### Вложенные циклы

- Вложенные циклы
- Упрощение и создание более сложных программ

**Практическое задание:** написание программ с использованием переменных и вложенных циклов.

**Результат занятия:** изучены вложенные циклы.

#### День третий

##### Арифметика

- Решение арифметических примеров
- Команда Inspect Block

**Практическое задание:** решение арифметических примеров.

**Результат занятия:** изучена арифметика и команда Inspect Block

#### День четвертый

##### Украшение города

- Построение дорог
- Построение деревьев
- Построение крылец

**Практическое задание:** написание программ для строительства дорог, деревьев, крылец.

**Результат занятия:** повторение и закрепление изученного материала.

